

Workshop i bruk av Storymap og Wherlgo

Tirsdag 24. januar, 09.00-15.00.

ved Jakob Cyvin og Kristiane Midtaune, Geografisk Institutt NTNU.

Gjennom et prosjekt om og for Innovativ Utdanning ved Geografisk Institutt har vi jobbet med å lage studiemateriale tilpasset studenter for å spare ressurser, øke læringsutbytte og aktivisere studentene. Vi brukte to applikasjoner: Storymap og Wherlgo. Vi har fått svært gode tilbakemelding fra studentene, og vi håper flere disipliner ønsker å ta i bruk denne teknologien for å aktivisere sine studenter under læring.

Informasjon om Story map og Wherigo

En godt oppbygd Storymap er en studentaktiverende digital plattform, der kart, bilder, video, og tekst/ og oppgaver kan forberede studenter til feltkurs, guide studenter i områder man ellers ikke kan besøke, eller fortelle en historie ved hjelp av nevnte medier. Innsamling av data ved hjelp av crowdsourcing er også mulig.

Se eksempler:

<https://storymap.knightlab.com/>

<https://storymaps.arcgis.com/en/gallery/#s=0>

Wherlgo er en spill-applikasjon for smarttelefon eller nettbrett der man kan koble bilder og oppgaver til studentens posisjon og med det lage skattejakt i felt, eller gjøre stedfestet informasjon tilgjengelig for studenter når de er. Spillet planlegges ved å knytte ulike typer informasjon til ulike områder i et kart. Når studenter i felt er innenfor et av disse planlagte områdene registreres dette av GPS posisjonen for enheten og studenten får tilgang til denne informasjonen – som også kan være en oppgave.

Mer info: <http://www.wherigo.com/>

Vi har testet begge applikasjonene på 90 studenter ved Geografisk institutt, NTNU, høsten 2016 med svært gode tilbakemeldinger fra studenter. Applikasjonene kan gi muligheter for ressursbesparelse, samtidig som det aktiviserer studenter og slik bidra til å øke studentenes læringsutbytte.

Plan for dagen

Vi deler dagen i to med Storymap fra kl 09:00-12:00 og Wherlgo fra kl 13:00-16:00. Først vil vi kort vise hvordan vi har designet våre applikasjoner og deretter vil dere selv jobbe med å lage egne applikasjoner. Begge applikasjonene har et/flere format hvor de kan tilpasses ditt emne.

Du kan delta på en av delene, eller begge. Det vil også bli mulighet til å jobbe med bare en av programvarene under veiledning hele dagen.

Vi ber om at du tar med deg materiell som kan integreres i programvaren (bilder, video, oppgaver, tekst), slik at du kan lage en Storymap og/eller en Wherlgo tilpasset emne(r) de ønsker å la studentene bruke programvaren i.

Vi vil være på campus Dragvoll hele dagen, med mindre påmeldingen tilsier at vi trenger rom annet sted – rom kommer som info senere.

Påmelding innen 10. Januar, og mere info vil komme til påmeldte.

Påmelding her: <https://goo.gl/lcZyQI>

Deltagelse på workshop er gratis.

Det vil bli servert kaffe, frukt og kake/kjeks gjennom dagen og lunsj for de som ønsker, men dette må betales selv (avkrysning i påmeldingsskjemaet).

Spørsmål rettes til:

Jakob Cyvin, Tlf: 99598656, Email: jakobbc@stud.ntnu.no

Kristiane Midtaune, Tlf: 92287062, Email: krismidt@stud.ntnu.no

Vi ser frem til å møte dere og sammen skape en kreativ arena for læring!

Vennlig hilsen

Kristiane Midtaune og Jakob Cyvin
Geografisk Institutt, NTNU