**Eksempler på mottaksaktiviteter med fokus på psykososialt læringsmiljø: (innspill bl.a fra KNUS-nettverket)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Formål | Eksempler på løsninger |
| Før semesterstart | Opprette arena for kontakt med studentgruppen og studentene imellom  | E-post, telefon, chatFacebook-grupperAndre digitale møtearenaer |
| Ved semesterstart | Arena for informasjon og sosialisering hvor studentene mulighet for å bli kjent med hverandre og andre i fagmiljøet sitt. | Fysiske møter i mindre grupper Digitale møter i større og/eller mindre grupper. Kombinere digitale møter med gruppeaktiviteter i break-out roomsDigitale presentasjonerDirekte strømming/eventsForhåndsinnspilt video/filmsnutterVirituell omvisningBruke faddergrupper aktivt i flere sammenhengerOpprette uformelle digitale møtearenaer * Eks før og etter forelesning/læringsaktivitet

Praktiske gjøremål i grupper Ulike sosiale events – enten fysisk eller digitalt. Eksempler på ice-breakers/kjent leker fysisk/ digitalt, eks:* Innsjekk
* Navneleker
* Speedfriending (to min for en til en samtaler)
* Mimelek/tegnelek
* Quis (dele inn i lag)
 |

Her er en oversikt over mulige digitale verktøy for interaksjon og samarbeid i møte med studentene:

[https://innsida.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Verkt%C3%B8y+for+interaksjon+og+samarbeid](https://innsida.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Verkt%C3%B8y%2Bfor%2Binteraksjon%2Bog%2Bsamarbeid)

Mer om bruk av webinarer:

[https://innsida.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Webinar+som+digital+l%C3%A6ringsarena](https://innsida.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Webinar%2Bsom%2Bdigital%2Bl%C3%A6ringsarena)