**Eksempler på mottaksaktiviteter med fokus på psykososialt læringsmiljø: (innspill bl.a fra KNUS-nettverket)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Formål | Eksempler på løsninger |
| Før semesterstart | Opprette arena for kontakt med studentgruppen og studentene imellom | E-post, telefon, chat  Facebook-grupper  Andre digitale møtearenaer |
| Ved semesterstart | Arena for informasjon og sosialisering hvor studentene mulighet for å bli kjent med hverandre og andre i fagmiljøet sitt. | Fysiske møter i mindre grupper  Digitale møter i større og/eller mindre grupper.  Kombinere digitale møter med gruppeaktiviteter i break-out rooms  Digitale presentasjoner  Direkte strømming/events  Forhåndsinnspilt video/filmsnutter  Virituell omvisning  Bruke faddergrupper aktivt i flere sammenhenger  Opprette uformelle digitale møtearenaer   * Eks før og etter forelesning/læringsaktivitet   Praktiske gjøremål i grupper  Ulike sosiale events – enten fysisk eller digitalt.  Eksempler på ice-breakers/kjent leker fysisk/ digitalt, eks:   * Innsjekk * Navneleker * Speedfriending (to min for en til en samtaler) * Mimelek/tegnelek * Quis (dele inn i lag) |

Her er en oversikt over mulige digitale verktøy for interaksjon og samarbeid i møte med studentene:

<https://innsida.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Verkt%C3%B8y+for+interaksjon+og+samarbeid>

Mer om bruk av webinarer:

<https://innsida.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Webinar+som+digital+l%C3%A6ringsarena>